



**DUBUISSON CLARA**  
**L3SV BGB**

# ONCOAVENTURE

**La réalité virtuelle au service des enfants atteints d'un cancer**

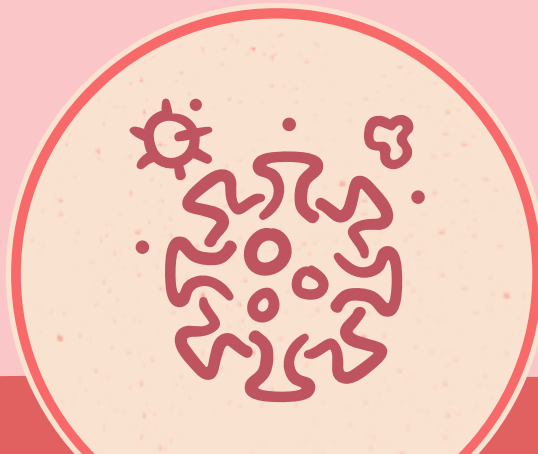
- 2260 enfants/an diagnostiqués en France (1)
- Traitements = lourds, invasifs, générant douleurs + anxiété (2)
- Impact = +stress, - qualité de vie, - coopération (2)

Objectif : Les soins deviendront une aventure interactive



# L'ÉQUIPE ONCOAVENTURE

1



## RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

- Supervision scientifique, médicale
- Scénarios VR adaptés
- Collaboration soignants et chercheurs
- Évaluation impacts
- Recherches bibliographiques/veille scientifique
- Élaboration/validation protocoles d'évaluations

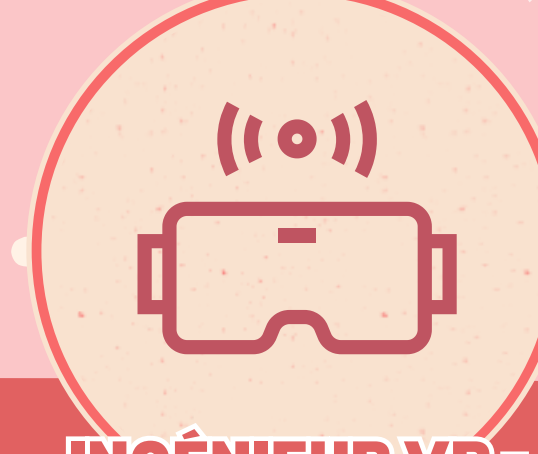
2



## PSYCHOLOGUE- CLINICIEN

- Soutien psychologique des enfants hospitalisés
- Accompagnement des familles/proches
- Prévention du burn-out du personnel soignant
- Analyse de l'efficacité psychologique
- Séances individuelles et collectives
- Collaboration aux designs

3



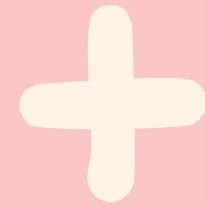
## INGÉNIEUR VR- COMMUNICATION

- Développement modules interactifs VR
- Création univers immersifs
- Personnalisation des thèmes/contenus
- Gestion communication externe/interne
- Production supports visuels et interactifs
- Collaboration équipe médicale

# IMPACTS ATTENDUS

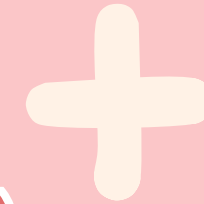
## Médical

- Diminution douleurs + anxiété (3)
- Meilleure coopération aux soins (4)
- Diminution recours  
anxiolytiques/antalgiques(5)



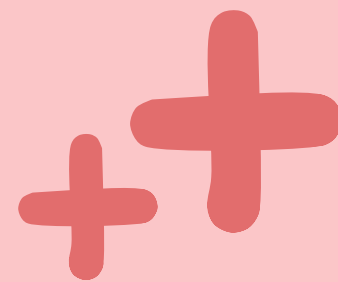
## Psychologique

- Expérience hospitalière positive (6)
- Sentiment de contrôle
- Renforcement de la résilience (7)
- Réduction sentiment d'isolement



## Professionnel

- Soins facilités
- Optimisation du temps
- Réduction des procédures  
lourdes (3)
- Climat plus serein



(3) Wang, Yan et al., 2022

(4) Chan et al., 2019

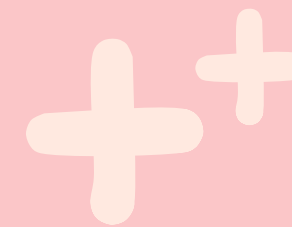
(5) Addab, Sofia et al., 2022

(6) Groninger, Hunter et al., 2024

(7) McDonnell et al., 2021



# BIBLIOGRAPHIE



(1) Panorama des cancers en France – Édition 2024. <https://www.cancer.fr/catalogue-des-publications/panorama-des-cancers-en-france-edition-2024>.

(2) Kazak, Anne E., et al. « Family Psychosocial Risk Screening Guided by the Pediatric Psychosocial Preventative Health Model (PPPHM) Using the Psychosocial Assessment Tool (PAT) ». Acta Oncologica (Stockholm, Sweden), vol. 54, n° 5, mai 2015, p. 574-80. PubMed, <https://doi.org/10.3109/0284186X.2014.995774>.

(3) Wang, Yan, et al. « Effects of Virtual Reality-Based Distraction of Pain, Fear, and Anxiety During Needle-Related Procedures in Children and Adolescents ». Frontiers in Psychology, vol. 13, avril 2022, p. 842847. DOI.org (Crossref), <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2022.842847>.

(4) Chan, Evelyn, et al. « Virtual Reality for Pediatric Needle Procedural Pain: Two Randomized Clinical Trials ». The Journal of Pediatrics, vol. 209, juin 2019, p. 160-167.e4. DOI.org (Crossref), <https://doi.org/10.1016/j.jpeds.2019.02.034>.

(5) Addab, Sofia, et al. « Use of Virtual Reality in Managing Paediatric Procedural Pain and Anxiety: An Integrative Literature Review ». Journal of Clinical Nursing, vol. 31, n°s 21-22, novembre 2022, p. 3032-59. DOI.org (Crossref), <https://doi.org/10.1111/jocn.16217>.

(6) Groninger, Hunter, et al. « Virtual Reality for Pain Management in Hospitalized Patients with Cancer: A Randomized Controlled Trial ». Cancer, vol. 130, n° 14, juillet 2024, p. 2552-60. DOI.org (Crossref), <https://doi.org/10.1002/cncr.35282>.

(7) McDonnell, Glynnis A., et al. « Associations Among Perceived Parent and Peer Support, Self-Esteem, and Cancer-Related Worry in Adolescent and Young Adult Cancer Survivors ». Journal of Adolescent and Young Adult Oncology, vol. 10, no 2, avril 2021, p. 209-16. DOI.org (Crossref), <https://doi.org/10.1089/jayao.2020.0111>.